Tasks for MVP

1. Можливість вибрати мову текстів сайту(українська, російська, англійська); ОСНОВНА МОВА САЙТУ – УКРАЇНСЬКА
2. Можливість легко переміщатись сторінками сайту за допомогою зручної навігаційної панелі;
3. Можливість дізнатися більше про компанію(за переходом доступна детальна інформація про проект «Starenki»);
4. Можливість дізнатись про інші події й організації проекту;
5. Інформація про допомогу людям літнього віку;
6. Можливість стежити за проектом в соціальних мережах(Instagram, Facebook, YouTube);
7. Можливість зв’язатися з організаторами проекту(електронна пошта, соціальні мережі, контакти волонтерів);
8. Інформація про спонсорів, волонтерів, друзів проекту;
9. Сучасний і зручний дизайн структури сторінок;
10. Добре підібрана кольорова гама;
11. Підібрані приємні й розбірливі шрифти;
12. Відредаговані та відформатовані тексти з детальною інформацією;
13. Підібрані до загального дизайну картинки й логотипи;
14. Дана інформація про адреси закладів проекту;
15. Можливість легко користуватися сторінками за допомогою прикріплених кнопок(для переміщення) та ссилок( для переходу на сторінки і подальшою інформацією);
16. Дана інформація про творців інтернет ресурсів проекту;
17. Можливість користуватись сайтом необмеженій аудиторії;(простота)
18. Сайт адаптований для різний дисплеїв;(+-)
19. Сайт тестовано й адаптовано до різних браузерів;
20. На сайті розміщена гра(перехід по кнопці);
21. Доречний та цікавий сюжет гри(описаний вище);
22. Передісторія й опис сюжету зображаться перед початком гри( у вигляді тексту чи анімованого зображення);
23. Інструкції як грати описані перед початком гри;
24. Однорівнева, самогенеруюча гра;
25. Можливість керувати героєм клавішами на клавіатурі;
26. Відображення балів на видному місці протягом гри;
27. Анімований герой(персонаж що рухається);
28. Поле з тематичним фоном;
29. З’являються платформи й перешкоди;
30. Можливі переходи на інші міні ігри в процесі;
31. Зміна фону(місця подій) відбувається з певним рівнем;
32. Можливість повернутись на сайт в будь-який момент(кнопка переходу);
33. Залежність кінцівки від балів(достатня кількість балів – перемога, фініш; замало – поразка/початок знову);
34. Кінцівка - завершення сюжету(у текстовому форматі чи анімованому зображенні);
35. Проста гра створена для необмеженої аудиторії;

Plus tasks

1. Можливість спостерігати за змінами й новинами;
2. Можливість допомогти проекту допомогти пенсіонерам(інформаційно, методично, матеріально);
3. Можливість доєднатись до проекту(стати учасником);
4. Присутні прості й цікаві анімації (анімовані картинки, посилання, кнопки, переходи);
5. Можливість розглянути кожного учасника/організатора/волонтера окремо;
6. Можливість написати відгуки;
7. Можливість прочитати відгуки інших клієнтів чи учасників.
8. Можливість знайти заклади організації на карті;
9. Присутній таймер для слідкування за часом гри;
10. Генерація об’єктів відбувається послідовно;
11. Скрол відбувається автоматично;